

FUNBOX

Квалификационные задания
для разработчиков **HTML/CSS**



О заданиях

Эти задания были разработаны для того, чтобы мы могли оценить уровень ваших знаний. Они составлены таким образом, что вы можете выполнить их в любое удобное для вас время в обстановке, которую считаете оптимальной.

Если вы не знаете ответов на некоторые вопросы, в этом нет ничего страшного. Нам важен не только ваш текущий опыт, но и ваш потенциал и желание учиться новому. Отвечайте так, как считаете нужным.

Задания разделены на 2 категории:

Level 1 содержит вопросы, которые помогут вам продемонстрировать свой опыт и знание теоретических основ верстки.

Level 2 содержит задания, которые помогут вам продемонстрировать свои навыки на практике.

Результат присылайте нам вместе с рассказом о себе на почтовый ящик wanted@fun-box.ru с пометкой «Вакансия разработчика HTML/CSS». После проверки заданий мы обязательно сообщим вам о нашем решении.



Level I

Здесь несколько теоретических вопросов, на которые нет однозначного ответа. С их помощью вы сможете в свободной форме рассказать нам о своем личном опыте в том или ином аспекте, а также проиллюстрировать рассказ примерами своих работ.

Q1

Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

- *пользователя;*
- *менеджера проекта;*
- *дизайнера;*
- *верстальщика;*
- *клиентского программиста;*
- *серверного программиста.*

Q2

Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.

Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Q3

Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

Q4

Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

Q5

Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?



Q6

Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Q7

Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).

Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS-верстка или и то, и другое?

Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

Q8

Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

Level II находится на следующей странице.



Level II

На этом уровне находится практическое задание, макет к которому вы найдете в том же архиве, что и этот файл. Скачать тестовое задание целиком можно здесь: <https://dl.funbox.ru/qt-htmlcss.zip>.

Браузеры: Chrome, Firefox, Safari, IE11;

Стандарты: на ваше усмотрение;

Структура проекта: на ваше усмотрение;

Инструменты: любой сборщик на платформе Node.js;

Библиотеки: приветствуется React, но можно и без него;

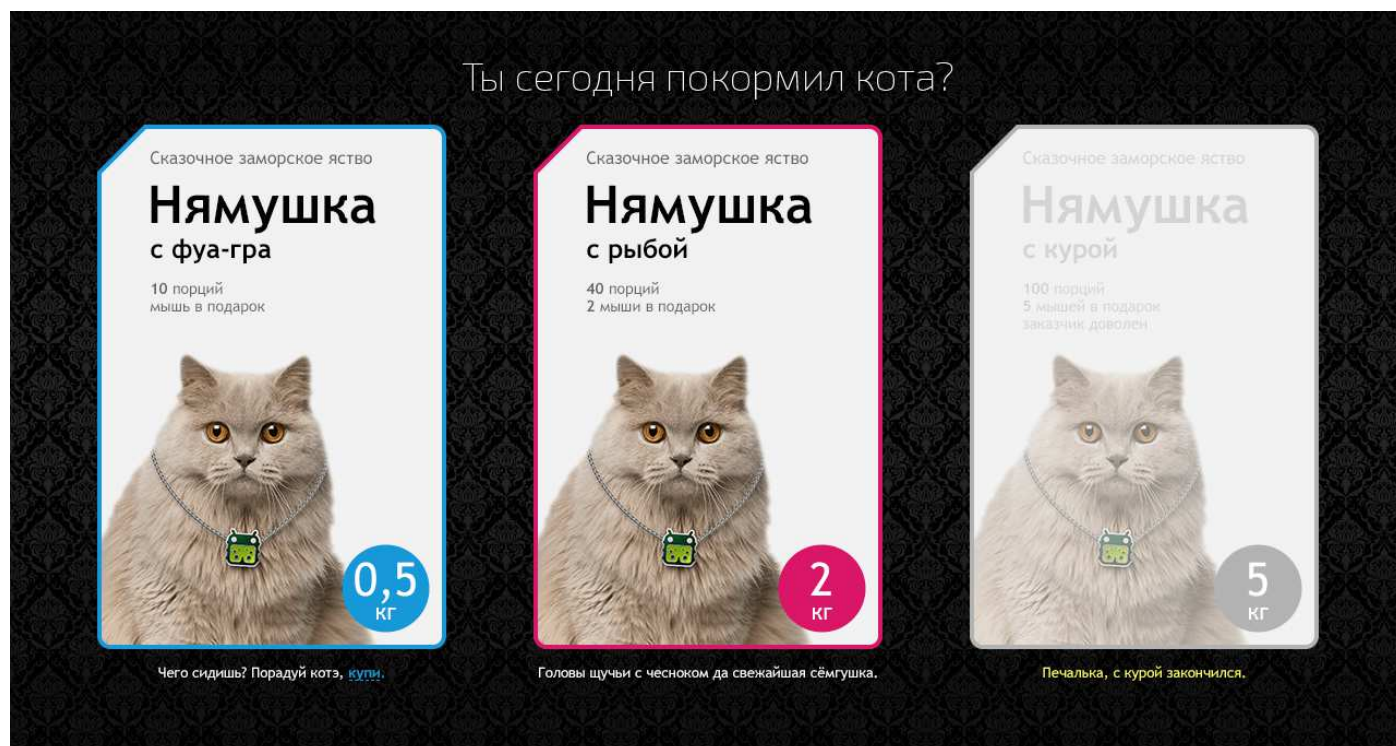
Результат: ссылка на страницу, которая корректно отображается на любых современных десктопных компьютерах, смартфонах и планшетах, а также git-репозиторий с исходниками верстки.

Описание задания находится на следующей странице.



Task 1

Сверстайте страницу, показанную на рисунке. Внешний вид должен полностью соответствовать макету, а поведение — описанию задачи. Макет находится в папке **prototype**, описание задачи ниже.



Task Requirements

1. Фон занимает всю площадь экрана, блок находится по центру вертикально и горизонтально.
2. На планшетах упаковки располагаются треугольником, на смартфонах друг под другом.
3. Информация о продукте может меняться.
4. Каждая из упаковок может быть выбрана или недоступна для выбора. Выбор осуществляется нажатием на упаковку или на текст «купи» в описании.
5. Можно выбрать одновременно несколько упаковок, а также отменить свой выбор повторным нажатием на упаковку.
6. Состояние наведения применяется к выбранной упаковке не сразу, а после того, как курсор ушел с нее после первоначального выбора.

Благодарим вас за время, потраченное на выполнение заданий.