

**FUNBOX**

Квалификационные задания  
для разработчиков **HTML/CSS**



## О заданиях

*Данные задания были разработаны для того, чтобы мы могли оценить уровень ваших знаний. Они составлены таким образом, что вы можете выполнить их в любое удобное для вас время в обстановке, которую считаете оптимальной.*

*Если вы не знаете ответов на некоторые вопросы, в этом нет ничего страшного. Нам важен не только ваш текущий опыт, но и ваш потенциал и желание учиться новому. Отвечайте так, как считаете нужным.*

*Задания разделены на 2 категории:*

**Level 1** содержит вопросы, которые помогут вам продемонстрировать свой опыт и знание теоретических основ верстки.

**Level 2** содержит задания, которые помогут вам продемонстрировать свои навыки на практике.

*Результат присылайте нам вместе с рассказом о себе на почтовый ящик [wanted@fun-box.ru](mailto:wanted@fun-box.ru) с пометкой «Вакансия разработчика HTML/CSS». После проверки заданий мы обязательно сообщим вам о нашем решении.*



## Level I

*Здесь несколько теоретических вопросов, на которые нет однозначного ответа. С их помощью вы сможете в свободной форме рассказать нам о своем личном опыте в том или ином аспекте, а также проиллюстрировать рассказ примерами своих работ.*

### Q1

*Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения*

- *пользователя;*
- *менеджера проекта;*
- *дизайнера;*
- *верстальщика;*
- *клиентского программиста;*
- *серверного программиста.*

### Q2

*Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.*

*Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.*

### Q3

*Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.*

### Q4

*Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.*

### Q5

*Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?*



#### Q6

*Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?*

#### Q7

*Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).*

*Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS-верстка или и то, и другое?*

*Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?*

#### Q8

*Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.*

**Level II** находится на следующей странице.



## Level II

На этом уровне находится практическое задание, макет к которому вы найдете в том же архиве, что и этот файл. Скачать тестовое задание целиком можно здесь: <https://dl.fun-box.ru/qt-htmlcss.zip>.

**Браузеры:** Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE11;

**Стандарты:** на ваше усмотрение;

**Структура проекта:** на ваше усмотрение;

**Результат:** корректное отображение и поведение на любых современных десктопных компьютерах, смартфонах и планшетах.

Описание задания находится на следующей странице.



## Task 1

Сверстайте страницу, показанную на рисунке. Внешний вид должен полностью соответствовать макету, а поведение — описанию задачи. Макет находится в папке **prototype**, описание задачи ниже. Чтобы продемонстрировать свои навыки наиболее полно, пожалуйста, выполните дополнительное задание к макету.



## Task Requirements

1. Фон занимает всю площадь экрана, блок находится по центру вертикально и горизонтально.
2. Информация о продукте может меняться.
3. Каждая из упаковок может быть выбрана или недоступна для выбора. Выбор осуществляется нажатием на упаковку или на текст «купи» в описании.
4. Можно выбрать одновременно несколько упаковок, а также отменить свой выбор повторным нажатием на упаковку.
5. Состояние наведения применяется к выбранной упаковке не сразу, а после того, как курсор ушел с нее после первоначального выбора.

На следующей странице находится дополнительное задание к макету.



### **Task 1 Addition**

*Адаптируйте макет под планшеты и смартфоны так, чтобы на планшетах упаковки располагались треугольником, а на смартфонах — друг под другом. Параметры макета при этом можно менять, как того потребует задача.*

*Благодарим вас за время, потраченное на выполнение заданий.*